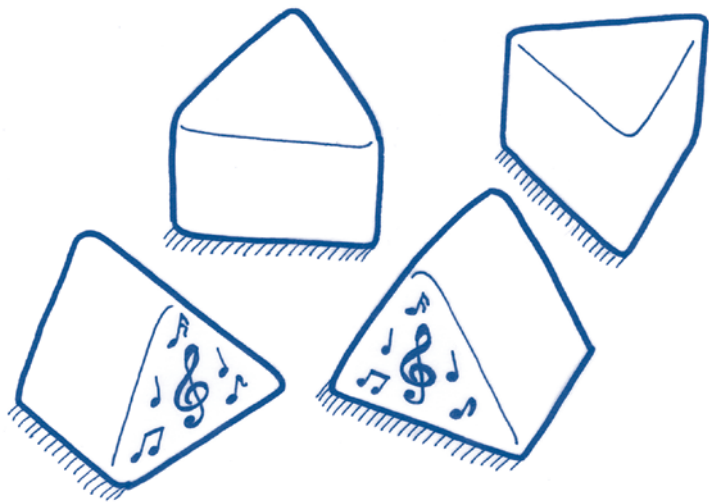


„Sounds“ memo game
Memo „Klang“
Mémo des sons
Memo de sonidos
Memospel 'Klanken'
„Lyt“ Huskespil
„Suoni“gioco di memoria
Memória de sons
„Запомни звук“



goki

„Sounds“ memo game

Sounds is a memo game for two to four players.

The game is suitable for children aged 3 years and over and fosters motor skills, memory and the identification of sounds.

The game consists of:

12 triangular blocks with 6 different sounds

Object of the game

The object of the game is to find pairs of triangles with the same sound.

Preparation

The triangular blocks are all placed face down on the table and thoroughly shuffled.

The rules

The youngest player begins by picking up a sound block, face down, and shaking it in his or her hand. Then you can pick up another sound block, face down, and listen.

You think that the sounds of the two blocks are different? Then put both blocks back in the positions where you picked them up. Do both blocks seem to sound the same? Then you can turn them both over. Are the clefs the same colour? Then your assumption was correct. Both sounds now belong to you and you can lay them face up in front of you. Now you can go again. Maybe you will be able to find two more identical sounds.

The clefs are different colours? Then unfortunately your assumption was wrong. Both sound blocks must be put back on the table, face down, and it is the next player's turn to try his or her luck.

But for your next turn, you should memorise which sounds you already had in your hand. This will make it much easier to find two blocks with the same sound next time.

End of the game

The game or a round of the game is over when all the sound blocks are lying face up on the table in front of the players. The player who has found the most sound pairs is the winner.

We hope you have lots of fun playing and a good ear for different sounds.

Game variants

You can agree with the other players that non-matching sounds are put back on the table face up. Then it is naturally much easier to find two identical sounds.

Information for your parents

It is important for everyday life to develop a feeling for different sounds and tones.

In our everyday lives we orientate ourselves much more to acoustic signals than most of us are aware of. At street junctions we can distinguish how far away an approaching vehicle may be. A mother can recognise from the sound of her child's voice where it is and whether the child is experiencing fear or pleasure. Children learn to gain a feeling for sounds and tones by playing. However, the game also fosters the memorising and matching of identical tones and sounds.

D Memo „Klang“

Das Klangmemo ist ein Memospiel für zwei bis vier Mitspieler.

Das Spiel ist für Kinder ab 3 Jahren geeignet und fördert die Motorik, das Erinnerungsvermögen und das Zuordnen von Gehörtem.

Das Spiel besteht aus:

12 dreieckige Körper mit 6 unterschiedlichen Klängen

Ziel des Spieles

Ziel des Spieles ist es, zwei Dreiecke mit gleichem Klang zu finden.

Spielvorbereitung

Die dreieckigen Körper werden alle verdeckt auf den Tisch gelegt und einmal kräftig durchgemischt.

Die Regeln

Der jüngste Spieler darf anfangen, einen Klangkörper verdeckt zu heben und in seiner Hand zu schütteln. Danach darfst Du einen weiteren Klangkörper verdeckt heben und hören.

Du glaubst, die Klänge beider Dreiecke sind unterschiedlich? Dann leg' beide Dreiecke wieder zurück an die Stelle, wo Du sie aufgenommen hast.

Dir scheint, beide Dreiecke haben den gleichen Klang? Dann darfst Du beide Dreiecke umdrehen. Zeigen die Notenschlüssel die gleiche Farbe? Du hast mit Deiner Vermutung recht gehabt. Beide Klänge gehören jetzt Dir und Du kannst sie offen vor Dir auslegen. Du darfst gleich weiterspielen. Vielleicht gelingt es Dir erneut, zwei identische Geräusche zu finden.

Die Notenschlüssel haben verschiedene Farben? Leider hast Du falsch vermutet. Beide Klang-Dreiecke müssen verdeckt wieder auf den Tisch gelegt werden und der nächste Spieler ist an der

Reihe, sein Glück zu versuchen.

Du aber merkst Dir für das nächste Mal, welche Klänge Du bereits in der Hand hattest. Dadurch wird es viel einfacher, beim nächsten Mal zwei gleiche Geräusche zu finden.

Ende des Spiels

Das Spiel oder eine Spielrunde ist beendet, wenn alle Klang-Dreiecke offen vor den Spielern auf dem Tisch liegen. Du hast das Spiel gewonnen, wenn Du die meisten Klangpaare gefunden hast.

Wir wünschen Euch viel Spaß und ein gutes Gehör für die unterschiedlichen Klänge.

Spielvarianten

Du kannst mit den anderen Spielern vereinbaren, dass die ungleichen Klänge offen wieder auf den Tisch zurückgelegt werden. Dann wird es natürlich sehr viel einfacher, zwei identische Geräusche zu finden.

Information für Deine Eltern

Es ist für das alltägliche Leben wichtig, ein Gefühl für unterschiedliche Geräusche und Klangfarben zu entwickeln. Wir orientieren uns im alltäglichen Leben unbewusst viel mehr an akustischen Signalen, als es den meisten von uns bewusst ist. An Straßenkreuzungen können wir unterscheiden, wie weit ein herannahendes Fahrzeug noch entfernt sein mag. Die Mutter erkennt am Rufen ihres Kindes, wo es sich gerade befindet und ob das Kind Angst hat oder Freude empfindet.

Spielerisch wird ein Gefühl für Geräusche und Klänge vermittelt. Das Spiel fördert aber auch das Erinnern und das Zuordnen von gleichen Tönen und Geräuschen.

F **Mémo des sons**

Le mémo des sons est un jeu pour deux à quatre joueurs. Le jeu convient aux enfants à partir de 3 ans et développe la motricité, la mémoire et la reconnaissance des sons.

Le jeu se compose de :

12 pièces triangulaires avec 6 sons différents

But du jeu

Le but du jeu est de retrouver les paires du même son.

Préparation du jeu

Les pièces triangulaires sont mélangées sur la table face cachée.

Les règles

C'est au plus jeune des joueurs de commencer. Tu soulèves une pièce sans la retourner et tu la secoues dans ta main. Tu soulèves ensuite une seconde pièce sans la retourner et la secoues également.

Tu penses que les deux sons sont différents ? Tu reposes alors les pièces à leur place.

Tu penses que les deux sons sont identiques ? Tu peux retourner les deux pièces. Les notes de musique sont de la même couleur ? Tu as bien deviné. Les deux pièces t'appartiennent et tu peux les poser face visible devant toi. Tu peux alors rejouer. Tu trouveras peut être à nouveau deux sons identiques.

Les notes de musique ne sont pas de la même couleur ? Tu n'as pas bien deviné. Tu reposes les pièces face cachée sur la table. C'est au tour du joueur suivant de tenter sa chance.

Tu retiens cependant quels sons tu viens de retourner. Tu retrouveras ainsi plus facilement deux sons identiques au prochain tour.

Fin du jeu

Le jeu ou la partie se termine lorsque toutes les pièces sont retournées face visible devant les joueurs. Tu remportes la partie si tu as trouvé le plus grand nombre de paires.

Amusez-vous bien avec le mémo des sons !

Variante du jeu

Tu peux convenir avec les autres joueurs de laisser les pièces non identiques face visible sur la table. Il sera ainsi plus facile de retrouver des paires.

Information pour tes parents

Il est important pour la vie quotidienne de développer la reconnaissance des sons. Nous nous orientons inconsciemment et quotidiennement grâce aux signaux acoustiques. À un carrefour, il est possible d'évaluer à l'oreille à quelle distance se trouve une voiture qui approche. Une mère peut savoir où se trouve son enfant à son appel et si l'enfant ressent de la peur ou de la joie.

L'enfant est ici sensibilisé aux sons de façon ludique. Ce jeu développe également la mémoire et la reconnaissance des sons.

E **Memo de sonidos**

El memo de sonidos es un juego de memoria para dos a cuatro jugadores.

Es apto para niños a partir de 3 años y estimula la motricidad, la capacidad de memoria y la clasificación de lo escuchado.

El juego incluye las siguientes piezas:

12 bloques triangulares con 6 sonidos diferentes.

Objetivo del juego

El objetivo del juego es encontrar las parejas de bloques con el mismo sonido.

Preparación del juego

Colocar los bloques sobre la mesa con los símbolos hacia abajo y mezclarlos muy bien.

Las reglas

El jugador de menos edad puede comenzar levantando uno de los bloques y agitándolo con la mano. A continuación, tú puedes levantar otro bloque y escuchar su sonido.

¿Crees que los sonidos de ambos bloques son diferentes? Entonces déjalos de nuevo en el mismo lugar dónde estaban.

¿Te parece que los dos bloques suenan igual? Entonces puedes darles la vuelta. ¿Tienen los dos la misma clave de notas? Entonces has escuchado el sonido correctamente. Ahora puedes quedarte esos dos bloques y colocarlos delante de ti con los símbolos a la vista. Y puedes continuar jugando. Quizás consigas encontrar de nuevo dos sonidos iguales.

¿Las claves de notas indicadas en los bloques son diferentes? Entonces te has equivocado. Coloca los dos bloques de sonidos de nuevo en la mesa con la clave oculta y el siguiente jugador

puede probar su suerte.

Pero procura memorizar qué sonidos has tenido en la mano para la siguiente vez. De ese modo, cuando sea de nuevo tu turno será mucho más fácil encontrar dos sonidos iguales.

Fin del juego

El juego o la ronda terminan cuando todos los bloques de sonidos se encuentren en manos de los jugadores con los símbolos a la vista. Habrás ganado el juego si consigues el mayor número de parejas de sonidos.

Os deseamos mucha diversión y buen oído para los diferentes sonidos.

Variantes

Puedes acordar con los otros jugadores dejar los sonidos diferentes levantados con el símbolo a la vista. En ese caso es mucho más fácil encontrar dos sonidos iguales.

Información para tus padres

Para la vida diaria es muy importante desarrollar sensibilidad para los diferentes sonidos y tonos. Inconscientemente nos orientamos en la vida cotidiana mucho más de lo que pensamos por señales acústicas. En los cruces de calles podemos distinguir a qué distancia puede encontrarse un vehículo que se acerca. La madre reconoce por la llamada de su hijo, dónde se encuentra este en ese momento y si el niño siente miedo o alegría.

Jugando se desarrolla la sensibilidad para los ruidos y sonidos. El juego estimula además la memoria y la clasificación de sonidos y ruidos iguales.

Memospel 'Klanken'

Het memospel 'Klanken' is een geheugenspel voor twee tot vier spelers.

Het spel is geschikt voor kinderen vanaf 3 jaar en bevordert de motoriek, het geheugen en het indelen van het gehoorde.

Het spel bestaat uit:

12 driehoekige blokken met 6 verschillende klanken

Doel van het spel

Het doel van het spel bestaat erin driehoeksparen met dezelfde klank te vinden.

Spelvoorbereiding

De driehoekige blokken worden gedekt op de tafel gelegd en goed gemengd.

De regels

Als jij de jongste speler bent, mag jij beginnen. Neem een blok in je hand en schud dit, zonder het om te draaien. Vervolgens neem je een ander blok, zonder het om te draaien. Schud en luister.

Denk je dat de klanken van de beide driehoeken verschillend zijn? Leg de driehoeken dan weer terug op dezelfde plaats waar je ze genomen hebt.

Denk je dat de beide driehoeken dezelfde klank hebben? Dan mag je de beide driehoeken omdraaien. Als de afgebeelde muzieksleutels dezelfde kleur hebben, dan heb je gelijk. Je mag de beide blokken houden en open voor je op de tafel leggen. Nu mag je nog een keer spelen. Misschien lukt het je opnieuw om twee identieke geluiden te vinden.

Hebben de afgebeelde muzieksleutels een andere kleur? Dan heb je je helaas vergist en moet je de beide blokken weer gedekt

op de tafel terugleggen. Nu is het de beurt aan de volgende speler, om zijn geluk te beproeven.

Probeer te onthouden welke klanken je al in je hand hebt gehad. Hierdoor wordt het bij je volgende beurt veel eenvoudiger om twee dezelfde geluiden te vinden.

Einde van het spel

Het spel of een spelronde is beëindigd, wanneer alle blokken open voor de spelers op de tafel liggen. Je hebt het spel gewonnen, als jij de meeste klankparen gevonden hebt.

Wij wensen jullie veel plezier en een goed gehoor voor de verschillende klanken.

Spelvarianten

Je kunt met de andere spelers afspreken dat ongelijke klanken open op de tafel worden teruggelegd. Zo wordt het natuurlijk veel eenvoudiger om twee identieke geluiden te vinden.

Informatie voor je ouders

Voor het dagelijkse leven is het belangrijk een goed gevoel voor verschillende geluiden en klankkleuren te ontwikkelen. Wij oriënteren ons in het dagelijkse leven onbewust veel meer op akoestische signalen dan de meesten van ons denken. Op kruispunten kunnen wij horen hoe ver een naderend voertuig nog verwijderd is. Een moeder herkent aan het roepen van haar kind waar het zich momenteel bevindt en of het angst of plezier maakt. Spelenderwijs wordt een gevoel voor geluiden en klanken overgebracht. Bovendien bevordert het spel ook het memoriseren en indelen van gelijke tonen en geluiden.

”Lyt” Huskespil

”Lyt” er et huskespil for 2 – 4 spillere.

Dette spil er egnet til børn fra 3 år og opefter. Spillet forbedrer de motoriske færdigheder, hukommelsen og evnen til at genkende lyde.

Spillet består af:

12 trekantede klodser med 6 forskellige lyde.

Formålet med spillet:

Formålet med spillet er at finde par af trekanter med den samme lyd.

Forberedelse:

De trekantede klodser placeres på et bord med forsiden nedad og blandes godt.

Reglerne:

Den yngste spiller begynder spillet med at samle en trekant op, med forsiden nedad, og ryster den med hånden. Dernæst tager spilleren endnu en trekant op og ryster også den med hånden.

Er lyden fra de 2 trekanter forskellig? Hvis ja, lægges trekanterne tilbage på bordet det samme sted.

Lyder trekanterne ens? Hvis ja, så kan spilleren vende begge trekanter om. Har G - nøglerne samme farve? Hvis ja, så har spilleren gættet rigtigt. Begge trekanter tilhører nu denne spiller og de lægges foran spilleren med forsiden opad. Spilleren får nu endnu en tur til at finde måske 2 ens trekanter mere.

Har G – nøglerne forskellig farve? Hvis ja, tog du fejl og begge

trekanter må lægges tilbage på bordet med forsiden nedad. Det er så den næste spillers tur til at prøve lykken.

Prøv at huske indtil den næste tur hvilke lyde du allerede har taget op. Det vil gøre det nemmere at finde 2 trekanter med den samme lyd næste gang.

Spillets slutning:

Spillet er slut når alle trekanterne ligger med forsiden opad på bordet foran spillerne. Den spiller, som har flest par af trekanter, er vinderen.

Vi håber du vil kunne lide spillet og får et godt øre for de forskellige lyde!

Variationer af spillet:

Man kan aftale med de andre spillere, at par af trekanter, som ikke passer sammen, lægges tilbage på bordet med forsiden opad. Det bliver hermed meget nemmere at finde 2 ens par.

Information til forældre:

Det er vigtigt at udvikle en fornemmelse for forskellige lyde og toner. I vores hverdag orienterer vi os via akustiske signaler i langt højere grad end vi er bevidst om. Ved et vejkryds kan vi bedømme hvor langt væk en bil, der nærmer sig, er. En mor kan på sit barns stemme høre om barnet oplever glæde eller frygt. Børn kan lære denne fornemmelse for lyd gennem leg. Spillet fremmer ydermere hukommelsen og evnen til at matche ens toner og lyde.

① „Suoni“gioco di memoria

Suoni è un Gioco di memoria per 2/4 giocatori.

Il Gioco è adatto a bambini dai 3 anni e promuove l'abilità motoria e il riconoscimento dei suoni

Il gioco è composto da:

12 triangoli con 6 suoni diversi.

Obiettivo del gioco

L'obiettivo del gioco è quello di trovare le coppie con lo stesso suono.

Preparazione

I triangoli vengono disposti sul tavolo rivolti verso il basso e mescolati.

Regole

Inizia il giocatore più giovane prendendo uno dei triangoli, con la faccia rivolta verso il basso e lo tiene in mano sentendone il suono; poi si prende un altro triangolo e si fa la stessa cosa.

Pensi che i suoni dei due triangoli siano diversi ? rimettili al loro posto.

Pensi che i due triangoli abbiano lo stesso suono? Allora puoi girarli e se hai indovinato li puoi tenere e continuare tentando di trovare un'altra coppia che abbia lo stesso suono.

I suoni hanno colori diversi? Hai sbagliato! Devi rimetterli sul tavolo e il turno passa al giocatore successivo che tenta la fortuna. Al prossimo turno devi cercare di ricordarti la posizione delle tessere che hai già sollevato in modo che sarà più facile trovare due triangoli che hanno lo stesso suono.

Fine del gioco

Il gioco o un turno finisce quando tutti le coppie di suoni sono state trovate; chi ne ha trovate di più vince.

Buon divertimento!

Varianti

Puoi accordarti con gli altri giocatori che i suoni che non corrispondono vengono messi sul tavolo rivolti verso l'alto; così sarà ovviamente più facile trovare le coppie.

Informazione per i genitori

È molto importante nella vita quotidiana saper riconoscere suoni e toni; siamo più orientati a farlo più di quanto immaginiamo; ad un incrocio siamo in grado di distinguere in base al rumore se un'auto è vicina o lontana; una mamma riconosce dalla voce del suo bambino dove si trova e se è felice o se è spaventato. I bambini apprendono questa abilità giocando; tuttavia, il gioco promuove la memoria e l'abilità di identificare due suoni identici.

P **Memória de sons**

A memória de sons é um jogo de memória para dois a quatro jogadores.

O jogo é adequado para crianças a partir dos 3 anos e estimula a capacidade motora, a memória e a atribuição de sons.

O jogo é composto por:

12 peças triangulares com 6 sons diferentes

Objetivo do jogo

O objetivo do jogo é encontrar dois pares de triângulos com o mesmo som.

Preparação do jogo

As peças triangulares são colocadas tapadas sobre a mesa e misturadas com força.

As regras

O jogador mais novo pode começar a levantar uma peça e a agitá-la na mão. Depois, podes levantar mais uma peça tapada e ouvi-la.

Achas que os sons dos dois triângulos são diferentes? Então, recoloca ambos os triângulos no lugar de onde os tiraste.

Parece-te que ambos os triângulos têm o mesmo som? Então, podes virar os dois triângulos. As claves apresentam o mesmo timbre? A tua suspeita estava certa. Agora, ambos os sons pertencem-te e podes colocá-los destapados diante de ti. Podes, então, continuar a jogar. Talvez consigas encontrar novamente dois sons idênticos.

As claves têm timbres diferentes? Infelizmente, a tua suspeita estava errada. Ambos os triângulos devem ser recolocados, tapados, sobre a mesa e é a vez do jogador seguinte tentar a sua sorte.

Deves, no entanto, memorizar que sons já tiveste nas mãos. Desse modo, será muito mais fácil encontrar dois sons iguais, da próxima vez.

Fim do jogo

O jogo ou uma ronda terminam, quando todos os triângulos de sons estiverem destapados sobre a mesa, diante dos jogadores. És o vencedor do jogo, se tiveres encontrado a maioria dos pares de sons.

Esperamos que se divirtam e que consigam identificar os diferentes sons.

Variantes de jogo

Podes combinar com os outros jogadores e recolocar os sons desiguais, destapados, sobre a mesa. Assim, será naturalmente muito mais fácil encontrar dois sons idênticos.

Informação para os teus pais

Na vida quotidiana, é importante desenvolver uma sensibilidade a diferentes sons e timbres. No dia-a-dia, e de forma inconsciente, orientamo-nos muito mais por sinais acústicos do que a maioria de nós julga. Na estrada, particularmente nos cruzamentos, somos capazes de calcular a que distância ainda se encontra um veículo que se aproxima. Pela voz do seu filho, a mãe deteta onde ele se encontra no momento e se está a sentir medo ou alegria.

O jogo confere uma capacidade de identificação de ruídos e sons. Mas, além disso, estimula também a memória e a atribuição de sons e ruídos iguais.

„Запомни звук“

„Запомни звук“ – это игра для тренировки памяти от двух до четырех игроков.

Игра, предназначенная для детей старше 3-х лет, развивает моторику, тактильную память и умение распознавать услышанное.

В набор игры входит:

12 треугольников с 6 различными звуками.

Цель игры

Цель игры состоит в том, чтобы найти две пары треугольников с одинаковым звуком.

Подготовка к игре

Все треугольники выкладываются на стол лицевой стороной вниз и перемешиваются.

Правила игры

Начинает игру самый младший, поднимая звуковой треугольник лицевой стороной вниз и трясет его в руке. Затем можно поднять лицевой стороной вниз следующий треугольник и также послушать его.

Думаешь звук обоих треугольников отличается? Тогда положи оба треугольника обратно на то место, где ты их взял.

Тебе кажется, что оба треугольника звучат одинаково? Тогда можешь перевернуть оба треугольника. Значки ключа одинакового цвета? Тогда твое предположение правильное. Теперь оба треугольника твои и ты можешь положить их перед собой лицевой стороной вверх. После этого продолжай ход. Возможно, тебе снова удастся найти два одинаковых по звучанию треугольника.

Значки ключа разного цвета? К сожалению, ты сделал неправильное предположение. Оба звуковых треугольника

снова размещаются лицевой стороной вниз на стол и ход переходит к следующему игроку, который попытает счастье. Но ты можешь запомнить до следующего хода, какой треугольник ты уже держал в руке. В следующий раз будет проще найти два идентичных по звучанию треугольника.

Конец игры

Игра или игровой круг завершен, когда все треугольники лежат в открытую на столе перед игроками. Ты выиграл игру, если нашел больше всего пар треугольников.

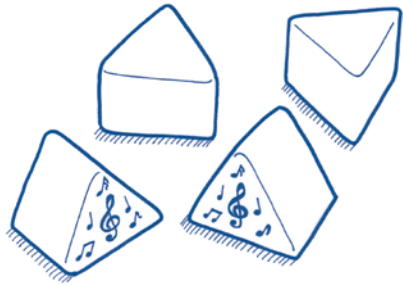
Желаем вам увлекательной игры и хорошего слуха!

Варианты игры

Вы можете договориться с другими игроками, что разные по звучанию треугольники снова выкладываются на стол лицевой стороной вверх. Конечно, тогда станет гораздо проще найти два одинаковых.

Информация для твоих родителей

В повседневной жизни важно развивать ощущение различных звуков и тембров. В повседневной жизни мы в большей мере полагаемся на звуковые сигналы, которые являются для большинства из нас вполне известными. На перекрестках мы можем различить, насколько далеко находится приближающийся автомобиль. Мать распознает крик ребенка, где он сейчас находится и различит напуган ли он или радуется. Игровая форма способствует развитию ощущения звуков и тембров. Также игра развивает память и умение распознавать одинаковые тоны и звуки.



Artikel-Nr.: 56683