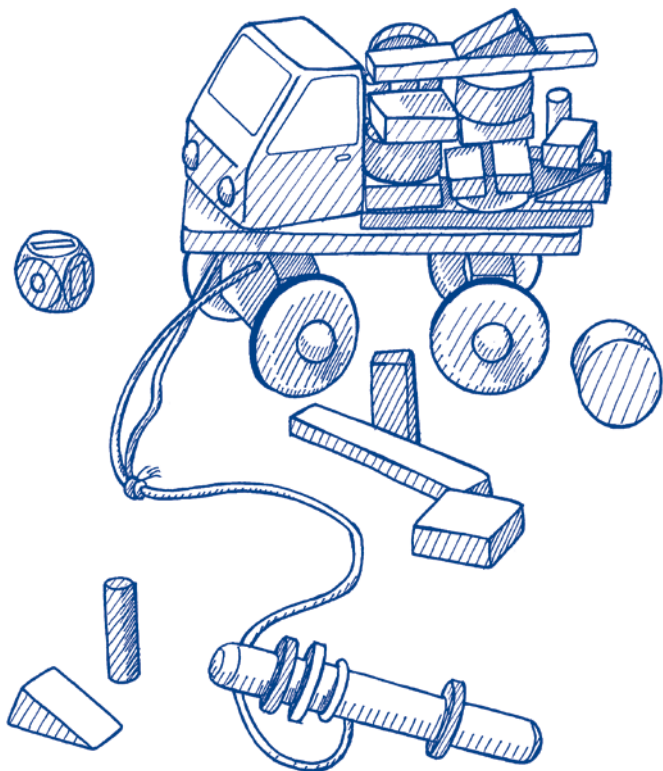


Car rally  
Autorallye  
Rallye auto  
Autorallye  
Autorally

Bilrally  
Autorallye  
Rally automóvel  
Авторалли



**goki**

## Ⓞ Car rally

The truck is ready to transport crates and boxes to the next recipient. But first it has to be loaded by you. And that's not as easy as you might think...

### Object of the game

The object of the game is to stack all the items of cargo on the load bed of the truck. None of the items must fall off.

But the car rally is really mean: the trucks bumps along from one pothole to the next, so items of cargo could easily fall off the load bed. And because you will be playing the game in your room or maybe the living room where there are no potholes, we have simply built them into the truck. Pull it along behind you or push it and you'll see what we mean.

The winner is the player who manages to place the last item of cargo on the truck. But the road to victory is long and bumpy.

### Preparation

The truck stands empty and ready to take the cargo on board.

The youngest player goes first. All the players follow in an order determined before the game begins.

Now you can make the room really untidy! The youngest player takes all 35 items of cargo and spreads them all over the floor.

### Rules

On the die you can see symbols for the six different cargo shapes. You must always load an item of cargo on to the load bed which matches the symbol thrown.

When you throw a triangle for the first time, there may be one very close to the truck. You then have to pull the truck over to it and place the item of cargo on the load bed.

However, the longer the game goes on, the more difficult it becomes. The truck is continuously filling up with cargo and when pulling it to the next item thrown, none of the items must fall off the load bed. If that happens, then you are out of this round and the cargo items that have fallen off the truck are back in the game. In addition, the distances to the items thrown get longer as the game continues and on top of that, the sneaky player who goes before you has placed his item of cargo on the load bed in such a way that it is almost certain to fall off again as soon as you touch the truck.

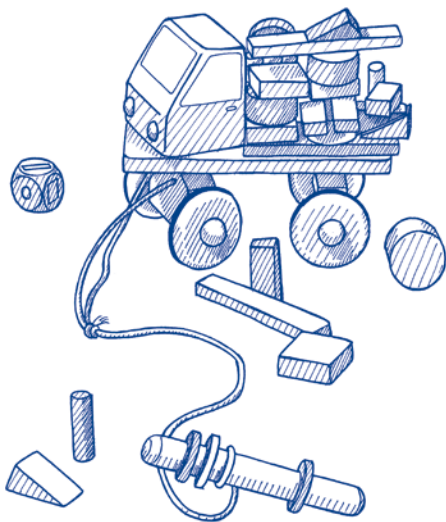
It may happen that an item of cargo falls off the load bed while you are

trying to place it there. It would be a bit mean if you were then out of the game immediately, so you are allowed to try again, but you only have three repeat attempts in the entire round. If an item of cargo falls down a third time while you are stacking, you are out for the duration of this round.

Towards the end of the game it could well happen that not all of the cargo items matching the symbols thrown are still available, e.g. there are no more squares or no more triangles on the floor. If you throw a cargo item that is no longer available, you must miss a turn and pass the die on to the next player.

If you succeed in placing the last cargo item on the load bed, you are the winner of the game.

Have lots of fun with the car rally!



## ⓓ Autorallye

Der Lastwagen steht startbereit, Kisten und Kästen zum nächsten Empfänger zu transportieren. Doch zunächst muss er von Euch beladen werden. Doch das ist gar nicht so einfach...

### Ziel des Spieles

Ziel des Spiels ist es zunächst, alle Gepäckstücke auf der Lastfläche des LKW zu stapeln. Dabei darf kein Teil herunterfallen.

Aber die Autorallye ist echt gemein: Der Lastwagen rumpelt von Schlagloch zu Schlagloch, und dabei können natürlich ganz leicht auch Lasten von der Ladefläche herunterfallen. Und weil das Spiel bei Euch im Kinderzimmer oder vielleicht sogar im Wohnzimmer stattfindet und da gar keine Schlaglöcher sind, haben wir die einfach im LKW schon mit eingebaut. Wenn Ihr ihn hinterher zieht oder schiebt, werdet Ihr es merken.

Wem es gelingt, das letzte Teil der Ladung auf dem Lastwagen zu stapeln, hat das Spiel gewonnen. Doch bis dahin ist es ein langer Weg.

### Spielvorbereitung

Der Lastwagen steht unbeladen bereit, die Ladungsstücke aufzunehmen. Der jüngste Mitspieler darf beginnen. Alle anderen Mitspieler folgen in einer vor Spielbeginn festgelegten Reihenfolge.

Jetzt dürft Ihr richtig Unordnung im Zimmer schaffen. Der jüngste Mitspieler nimmt nämlich alle 35 Laststücke und verteilt sie überall kreuz und quer auf dem Boden im Zimmer.

### Die Regeln

Auf dem Würfel siehst Du Symbole für die sechs verschiedenen Formen der Ladegüter. Du musst immer ein Ladegut auf die Ladefläche legen, das dem gewürfelten Symbol entspricht.

Wenn Du das erste Mal ein Dreieck würfelst, ist vielleicht noch eines in direkter Nähe. Da musst Du dann mit dem Lastwagen hinziehen und das Ladegut auf die Ladefläche legen.

Je weiter Ihr aber im Spielverlauf kommt, desto schwieriger wird es. Es befinden sich ja immer mehr Güter auf dem LKW und beim Ziehen zum gewürfelten nächsten Gut darf ja kein anderes von der Ladefläche wieder herunterfallen. Wenn Dir das geschieht, bist Du leider für diese Spielrunde ausgeschieden, und die heruntergefallenen Güter nehmen erneut wieder am Spiel teil. Außerdem werden die Wege zu den gewürfelten Gütern auch immer weiter und obendrein hat Dein gehässiger Vordermann

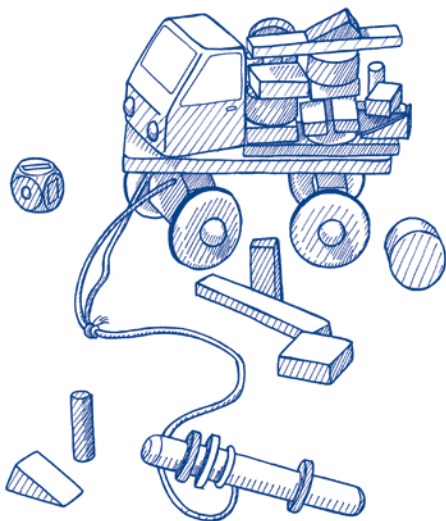
sein Lastgut so gemein auf der Ladefläche platziert, dass es Dir fast automatisch herunterfallen muss.

Es kommt vor, dass Du ein Lastgut auf die Lastfläche stapeln willst, und es dabei herunterfällt. Es wäre gemein, wenn Du deswegen gleich ausscheiden müsstest. Darum darfst Du es noch einmal probieren. Aber insgesamt hast Du nur drei Wiederholungsversuche in der gesamten Spielrunde. Wenn Dir zum dritten Mal ein Lastgut beim Aufstapeln herunterfällt, musst Du leider für diese Spielrunde ausscheiden.

Gegen Ende des Spiels wird es vorkommen, dass nicht mehr allen gewürfelten Symbolen entsprechende Lastgüter zur Verfügung stehen. Da liegt kein Quadrat mehr auf dem Fußboden oder mal kein Dreieck. Wenn Du ein nicht mehr zur Verfügung stehendes Lastgut würfelst, musst Du leider einmal aussetzen und der nächste Spieler ist an der Reihe.

Gelingt es Dir als letztem Mitspieler ein Lastgut aufzulegen, hast Du das Spiel gewonnen.

Wir wünschen Euch viel Spaß bei der Autorallye.



## F Rallye auto

Le camion se prépare à transporter caisses et boîtes jusqu'au point d'arrivée. Mais d'abord vous devez en assurer le chargement. Et cela ne va pas être si simple ...

### But du jeu

Le but du jeu est d'abord d'empiler toutes les cargaisons sur la surface de fret du camion. Mais il ne faut en aucun cas les faire tomber.

Lorsqu'il s'agit d'un vrai rallye, le camion bouge selon les trous qu'il rencontre en chemin et naturellement ce genre de secousse peut amener la cargaison à tomber du camion. Et parce que vous allez sûrement vous amuser dans la chambre à coucher ou dans le salon, qui n'ont bien sur pas de trou, nous avons pensé à inclure ces sensations dans la conduite. Vous allez vous en rendre compte en tirant le camion.

Celui ou celle qui réussit à poser la dernière cargaison sur le camion a gagné la partie. Mais il faudra beaucoup de temps et d'adresse pour y arriver.

### Préparation du jeu

Le camion est posé vide, prêt à recevoir les cargaisons.

C'est le plus jeune des joueurs qui commence la partie. On continue ensuite dans le sens des aiguilles d'une montre.

C'est le moment de mettre un peu de désordre dans la chambre. Le plus jeune des joueurs prend les 35 cargaisons et les dispose en vrac sur le sol.

### Les règles

Sur les faces du dé on peut lire les symboles correspondants aux différentes formes des cargaisons. Le joueur doit toujours placer sur le camion la cargaison qui correspond à la forme désignée par le dé.

Lorsque le dé te demande pour la première fois un triangle, il y a en sûrement un à proximité de ta place. Tu dois alors tirer le camion pour le rapprocher et poser la cargaison dessus.

Au fur et à mesure de la partie le jeu devient plus difficile. Les cargaisons s'accumulent sur le camion et à chaque lancer de dé, elles sont de plus en plus susceptibles de tomber du camion. Si cela t'arrive tu es malheureusement éliminé pour cette partie et toutes les cargaisons qui sont tombées doivent être à nouveau rejouées. Le chemin à parcourir pour récupérer la cargaison demandée par le dé devient toujours plus long, sans compter que le joueur précédent a pu poser sa cargaison de façon

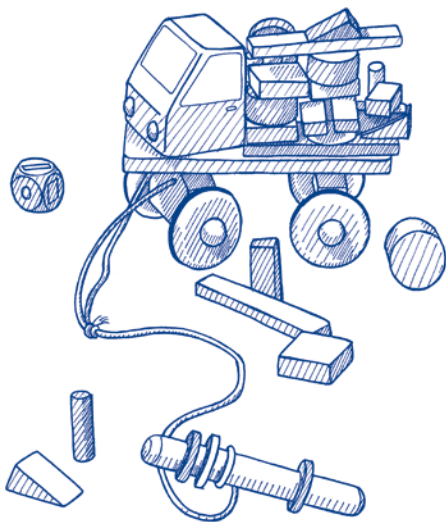
très adroite, afin qu'elle tombe lorsque ton tour viendra.

Il peut arriver que la cargaison que tu es en train d'empiler sur le camion, tombe juste à ce moment. Normalement tu devrais devoir abandonner mais en fait tu as automatiquement le droit à un deuxième essai. Mais attention, tu n'as le droit de retenter ta chance que trois fois au cours de la partie. Si au bout de la troisième fois tu fais encore tomber une cargaison, tu dois quitter la partie.

En fin de partie il peut arriver qu'il n'y ait plus de cargaison disponible correspondant au symbole demandé par le dé. S'il n'y a plus de triangle ou de carré sur le sol comme demandé par le dé, le joueur doit passer son tour et laisser la place au joueur suivant.

Le dernier joueur qui place avec succès sa cargaison sur le camion, remporte la partie.

Nous vous souhaitons de bien vous amuser avec le rallye auto !



## Ⓔ Auto Rallye

El camión está listo para transportar cajas y cajas a su destinatario. Pero primero hay que cargarlo y eso no va a ser tan fácil.

### El objetivo del juego.

El objetivo del juego es en primer lugar poner todo el equipaje sobre la superficie de carga del camión sin que caiga ningún paquete. Pero el camión es realmente de rallye, el camión va de bache en bache, con el consiguiente riesgo de que se le caigan. Como este juego se juega en la guardería o en el salón y aquí no hay baches, hemos construido un camión especial. El que consigue poner el último paquete en el camión gana el juego. Pero hasta conseguir esto hay un largo camino.

### Preparación

El camión está descargado, dispuesto a recibir los paquetes. El jugador más joven empieza, y el resto de los jugadores le siguen por turno. A continuación debe usted permitir un cierto desorden en la habitación ya que el jugador más joven dispersará las 35 piezas por el suelo de la habitación.

### Las reglas

En el dado hay seis símbolos de seis tipos diferentes de carga. Hay que colocar siempre la carga correspondiente al símbolo del dado.

Si la primera vez sacas un triángulo, y hay quizás uno cerca, puedes ponerlo en el camión y llevarlo hasta la zona de carga.

Según avanza el juego más difícil se pone, ya que tienes que mover el camión cargado y volver a la zona de carga sin que se te caiga ningún paquete.

Si al ir a buscar tu paquete se te cae alguno del camión pierdes ese turno y además los paquetes caídos, vuelven a estar en juego. Además el juego se complica más al haber ya paquetes en el camión y la superficie de carga ya no es plana y tiene que buscar la mejor forma de colocarlo para que no caiga.

En el momento de colocar la carga sobre el camión si su paquete cae al suelo, es el turno de otro de coger ese paquete e intentar colocarlo, si se cae puede cogerlo otro jugador, pero solo pueden intentarlo con el mismo paquete tres jugadores, si ellos no pueden colocarlo sin que se caiga, esa ronda se anula y empieza otra.

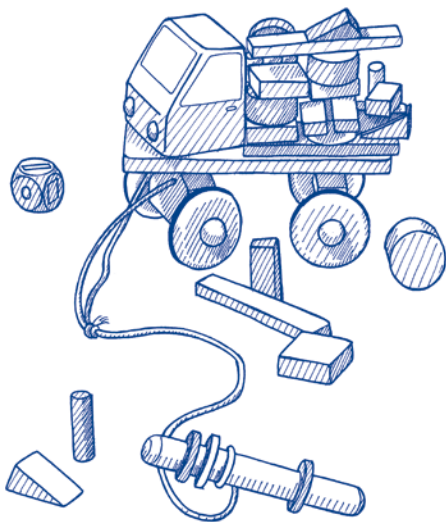
Al ir avanzando en el juego, es posible que no queden paquetes de todos



los símbolos del dado, si sacas un símbolo con el dado del que ya no queden paquetes en el suelo, pierdes tu turno y le toca tirar al siguiente jugador.

Gana el último jugador que coloque el último paquete sin que se le caiga.

Deseamos que lo paseis muy bien con el autorallye



## Autorally

De vrachtwagen staat klaar om te vertrekken, om kisten en kratten naar hun bestemming te brengen. Maar eerst moeten jullie hem laden. En dat is niet zo eenvoudig ...

### Doel van het spel

Eerst moeten alle vrachtstukken op het laadvlak van de vrachtwagen worden gestapeld. Er mag niets op de grond vallen.

Dan volgt een gemene autorally: de vrachtwagen hobbelt van kuil naar kuil en zo kunnen gemakkelijk kisten van het laadvlak vallen.

Jullie spelen dit spel in jullie slaapkamer of misschien zelfs in de woonkamer en daar zijn natuurlijk helemaal geen kuilen. Daarom hebben we die in de vrachtwagen 'ingebouwd'. Trek hem achter je aan of duw hem voor je uit en je zal het meteen merken.

Wie erin slaagt om het laatste vrachtstuk op de vrachtwagen te stapelen, heeft het spel gewonnen. Maar daarvoor heb je een lange weg af te leggen.

### Spelvoorbereiding

De vrachtwagen staat klaar om te worden geladen.

De jongste speler mag beginnen. De anderen volgen in een volgorde die vóór het begin van het spel is vastgelegd.

Eerst mag je rommel maken! De jongste speler neemt de 35 vrachtstukken en verspreidt ze her en der over de vloer van de kamer.

### De regels

Op de dobbelsteen zie je symbolen voor de zes verschillende vormen van vrachtstukken. Je moet telkens een vrachtstuk op het laadvlak leggen volgens het symbool dat je met de dobbelsteen hebt gegooid.

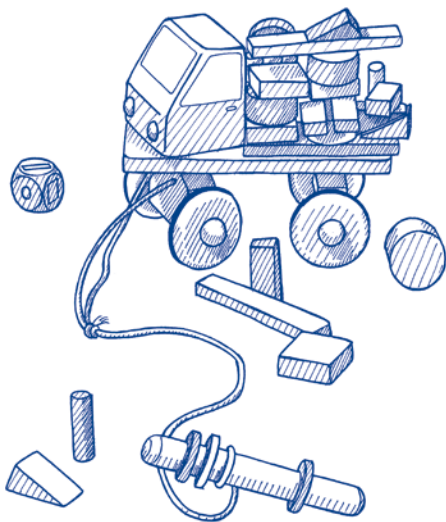
Als je de eerste keer een driehoek gooit, ligt er misschien nog eentje vlakbij. Daar moet je dan met de vrachtwagen naartoe rijden en het vrachtstuk op het laadvlak leggen.

Hoe verder je in het spel bent, hoe moeilijker het wordt. Er liggen meer en meer vrachtstukken op de vrachtwagen en terwijl je naar het volgende stuk rijdt, mag niets op de grond vallen. Als dat toch gebeurt, mag je deze spelronde niet meer meespelen en alles wat op de grond is gevallen, komt terug in het spel. De weg naar het volgende stuk dat de dobbelsteen aanduidt, wordt altijd maar langer en je gemene voorganger heeft zijn stuk zo op het laadvlak geplaatst, dat het niet anders kan dan op de grond vallen, als jij aan de beurt bent.

Het kan gebeuren dat je een vrachtstuk op het laadvlak wilt stapelen en

dat het daarbij op de grond valt. Het zou gemeen zijn, als je daarom al meteen zou worden uitgesloten. Daarom mag je het nog eens proberen. In totaal heb je per spelronde recht op drie pogingen. Als je stuk tijdens het laden voor de derde keer valt, is de ronde voor jou helaas afgelopen. Aan het einde van het spel kan het zijn dat de stukken die je met de dobbelsteen gooit, niet meer beschikbaar zijn. Er ligt geen vierkant meer op de vloer, of misschien ook geen driehoek meer. Als dat gebeurt, moet je je beurt overslaan en is het aan de volgende speler. Als je erin slaagt om het laatste vrachtstuk op de vrachtwagen te laden, ben jij de winnaar.

Veel plezier met de autorally!



Lastbilen står klar til at transportere alle mulige kasser hen til den næste modtager. Men først skal disse læsses på af jer, og det er slet ikke så ligetil...

## Meningen med spillet

Spillet går i første omgang ud på at stable alle kasserne på lastvognens lad, og her skal man passe på, at ingen af kasserne falder ned.

Bilrallyen kan godt være lidt drilsk: Lastbilen kører over en masse slaghuller, og så skal der ikke så meget til, før kasserne falder ned. Da spillet foregår hjemme hos jer i børneværelset eller stuen, hvor der naturligt nok ikke er nogen slaghuller, har vi for en sikkerheds skyld allerede indbygget disse i lastbilen. Det vil I kunne mærke hver gang I trækker eller skubber lastbilen. Den spiller, der har held til at stable det sidste stykke gods på lastvognen, har vundet – men, der er lang vej endnu.

## Forberedelse af spillet

Som det første skal alle kasserne læsses op på lastbilen.

Den yngste spiller starter. De øvrige spillere følger efter i den rækkefølge, som I har aftalt inden spillets begyndelse.

Nu gælder det om at skabe rod på værelset. Den yngste spiller tager alle 35 kasser og fordeler dem på kryds og tværs over hele gulvet.

## Spilleregler

På terningen kan du se symbolerne på de seks forskellige former for gods. Det stykke gods, som du lægger op på lastbilens lad, skal altid svare til det aktuelle symbol på terningen.

Hvis du f.eks. slår en trekant, kan det være, at der befinder sig en i din umiddelbare nærhed. Så trækker du lastbilen derhen og læsser den på vognen.

Jo længere I når hen i spillet, jo vanskeligere bliver det. Efterhånden er der kommet mere og mere gods op på ladet, og når lastbilen trækkes hen til det næste stykke gods, skal man passe på, at der ikke falder noget ned. Hvis det alligevel sker, må du springe en spillerunde over, mens de nedfaldne dele indgår i spillet igen. Afstanden hen til de stykker gods, som er blevet slået med terningen, bliver større og større, og desuden kan det tænkes, at spilleren før dig har placeret sit stykke gods på ladet på en måde, at det næsten ikke kan andet end falde ned.

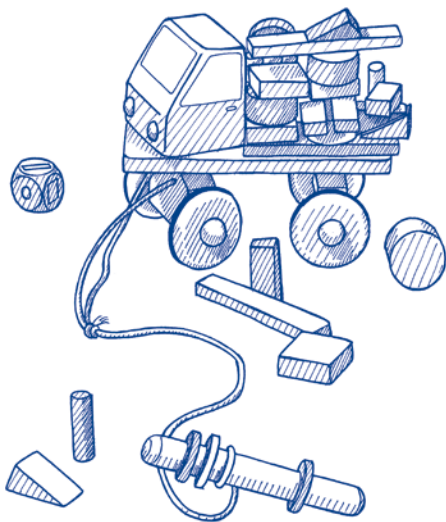
Indimellem hænder det, at et stykke gods falder ned i det øjeblik du placerer det oppe på ladet. Du udgår dog ikke af spillet af den grund. I stedet får du et forsøg mere. I hele spillerunden har du i alt tre forsøg,

hvis noget ikke lykkes første gang. Efter det 3. mislykkede forsøg med at stable godset udgår du desværre af spillet, men kun i den pågældende spillerunde.

Henimod slutningen af spillet vil der ske det, at der ikke altid er gods nok til de symboler, der kastes med terningen. Det kan være, at der mangler f.eks. et kvadrat eller en trekant. Hvis det er tilfældet, må du desværre vente til næste runde, dvs. at det er næste spillers tur.

Den, der som den sidste spiller har held til at placere et stykke gods på ladet, har vundet.

Og nu rigtig god fornøjelse med bilrallyen.



## ① Autorallye

Il camion è pronto a trasportare casse e scatole fino alla prossima destinazione. Per cominciare, però, deve prima essere caricato da voi, cosa tutt'altro che facile.

### Obiettivo del gioco

L'obiettivo del gioco è di accatastare tutti gli oggetti sulla superficie di carico del camion... senza far cadere nulla.

Ma siccome all'Autorallye piacciono gli scherzetti, il camion avanza beccando tutte le buche, per cui è possibilissimo che il carico cada dal pianale. E poiché giocherete a questo gioco nella vostra camera o forse addirittura nel soggiorno, dove è improbabile che ci siano buche, le abbiamo già integrate nel camion. Tiratelo o spingetelo e capirete quel che intendiamo. Vince il gioco colui che riesce a depositare l'ultima parte del carico sul camion. Ma ce ne vuole prima di arrivare a questo punto.

### Preparazione del gioco

Il camion è pronto per essere caricato.

Il giocatore più giovane comincia il gioco. Gli altri giocatori seguono nell'ordine fissato prima dell'inizio del gioco.

Adesso sbizzarritevi a mettere tutto in disordine nella vostra camera: il giocatore più giovane prende dunque i 35 oggetti che compongono il carico e li sparge un po' dappertutto sul pavimento della camera.

### Regole

Sul dado sono raffigurati i simboli che rappresentano le sei diverse forme del carico.

Dovete porre sul pianale di carico sempre un oggetto che corrisponda al simbolo ottenuto lanciando il dado.

Quando ottenete per la prima volta un triangolo, forse ce n'è uno a portata di mano.

Dovete allora muovere il camion fino al triangolo e caricare questi sul pianale.

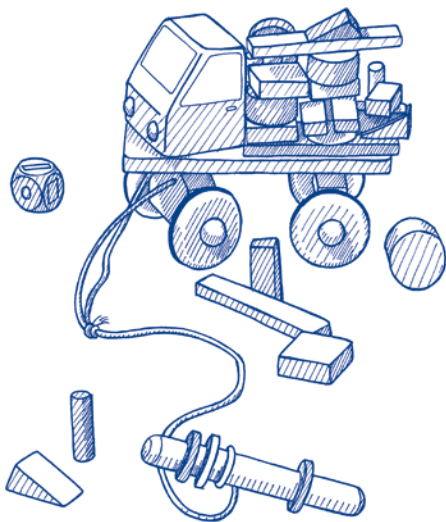
Le difficoltà crescono a misura che il gioco va avanti. Il camion è sempre più carico, e quando lo avvicinate all'oggetto da caricare, dovete fare attenzione a non far cadere quanto già si trova sul pianale di carico. Il giocatore che fa cadere qualcosa, è eliminato dal gioco. Gli oggetti caduti, invece, rientrano in gioco. Inoltre il percorso fino agli oggetti diventa sempre più lungo, e le cose si complicano ulteriormente quando il giocatore precedente ha caricato il suo oggetto sul pianale in modo tale

che è praticamente impossibile che non cada.

Può succedere che un oggetto cada proprio mentre cercate di poggiarlo sulla superficie di carico. In tal caso, sarebbe ingiusto essere eliminati per questa ragione. Potete dunque provare di nuovo. Nel corso della stessa partita, avete complessivamente a disposizione tre tentativi per riprovare. Se anche il terzo tentativo va a vuoto, siete purtroppo eliminati dalla partita.

Verso la fine del gioco è possibile che, lanciando il dado, esca il simbolo di un oggetto non più disponibile sul pavimento (può ad esempio mancare un quadrato o un triangolo). Se, lanciando il dado, ottenete un oggetto non più disponibile, dovete allora passare la mano al giocatore successivo. Vince il gioco il giocatore che riesce per ultimo a depositare un oggetto sul camion.

Buon divertimento con l'Autorallye!



## Ⓟ Rally Automóvel

O camião está pronto para transportar caixas e contentores até ao próximo receptor. Mas primeiro precisa de ser carregado. Não é assim tão simples...

### Objectivo do jogo

O objectivo do jogo é colocar todas as peças de bagagem na superfície de carga do camião. Durante este processo, nenhuma peça pode cair.

Porém, o rally automóvel é mesmo arriscado: a estrada está repleta de buracos, o camião trepida e, naturalmente, a carga pode cair. E porque o jogo pode ser jogado no vosso quarto ou mesmo na sala de estar onde não existem buracos, estes já estão incluídos no camião. Podem reparar nisso quando ele for puxado ou deslocado para trás.

Vence o jogo quem conseguir colocar a última peça sobre o camião. Contudo, até lá será um longo caminho.

### Preparação do jogo

O camião está pronto para ser carregado com as peças de bagagem.

O jogador mais novo inicia o jogo. Os próximos jogadores seguem de acordo com uma sequência definida antes do início do jogo.

Agora, podem desarrumar o quarto. O jogador mais novo distribui as 35 peças no chão do quarto.

### As regras do jogo

O dado possui símbolos correspondentes às seis formas diferentes das peças. Deves colocar no camião sempre uma peça que corresponda ao símbolo que o dado determinou.

Se o dado determinar pela primeira vez um triângulo, talvez esteja um próximo de ti. Deves transportar a peça para o camião e colocá-la na superfície de carregamento.

A medida que o jogo avança, maior é o grau de dificuldade. Existem cada vez mais peças sobre o camião e, ao colocar a próxima peça determinada pelo dado, as outras peças já colocadas não podem cair. Se isto acontecer, és excluído da ronda e as peças caídas tornam a fazer parte do jogo. Além disso, os caminhos das peças determinadas pelo dado são cada vez mais longos, e o teu adversário coloca as suas peças de uma forma tão difícil, para que as tuas caiam automaticamente.

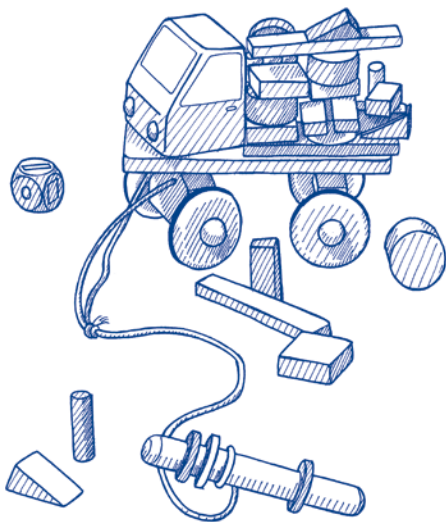
Podes colocar uma peça sobre a superfície de carregamento e essa peça cair. Seria péssimo se fosses logo eliminado. Por isso, podes tentar mais uma vez. Porém, tens apenas três tentativas em toda a ronda. Se a peça cair à terceira tentativa, infelizmente és eliminado da ronda.



Quase no final do jogo, o dado pode determinar símbolos de peças que já não existem. Podem já não existir quadrados nem triângulos no chão. Se o dado determinar uma peça que já não está disponível, tens de passar a jogada ao próximo jogador.

Se fores o último jogador a colocar uma peça, és o vencedor.

Esperamos que se divirtam muito ao jogar o rally automóvel.



Грузовой автомобиль готов приступить к перевозке ящиков и коробок следующему получателю. Но сначала вы должны его загрузить. И это совсем непросто...

## **Цель игры**

Цель игры - сначала уложить весь багаж в кузове грузовика. При этом ничего не должно упасть.

Но авторалли - это совсем непростая игра: грузовик подпрыгивает то на одной, то на другой яме, и при этом груз очень легко может выпасть из кузова. А так как играть вы будете в детской или, может быть, даже гостиной, где нет ям, то мы просто встроили их прямо в грузовик. Если потянуть грузовик и толкнуть его сзади, вы это заметите.

Выигрывает игру тот, кто сложит весь багаж в грузовике. Но для этого придется потрудиться.

## **Подготовка к игре**

Пустой грузовик стоит, готовый к погрузке.

Начинает самый младший игрок. Все другие игроки следуют за ним в порядке, установленном перед началом игры.

Ну а теперь вы можете создать настоящий беспорядок в комнате. Самый младший игрок берет все 35 предметов багажа и разбрасывает их вдоль и поперек по всему полу.

## **Правила**

На кубике ты увидишь символы для шести различных форм груза. Ты должен всегда класть тот тип груза, который соответствует выпавшему на кубике символу.

Если ты в первый раз выбросишь на кубике треугольник, то, возможно, ты найдешь его поблизости. Затем ты должен привезти за собой грузовик и положить в кузов необходимый груз.

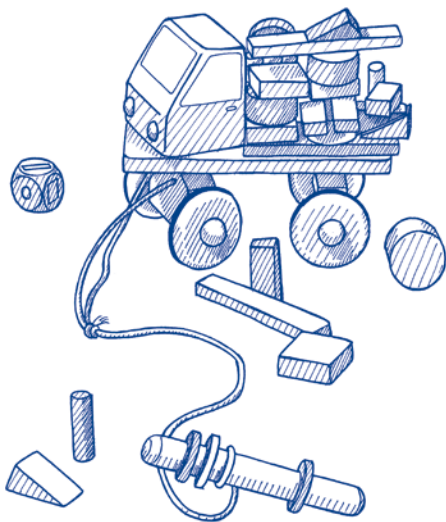
С ходом игры становится все сложнее. В кузове лежит все больше различного багажа, и в то время, пока ты везешь грузовик к следующему выпавшему на кубике грузу, из кузова ничего не должно выпасть. Если это все-таки произошло, то ты выбываешь из этого кона, и упавший груз снова принимает участие в игре. Кроме того, путь к выпавшим на кубике грузам становится все длиннее, а сходявший перед тобой соперник разместил багаж в кузове таким хитрым образом, чтобы у тебя что-нибудь обязательно упало.

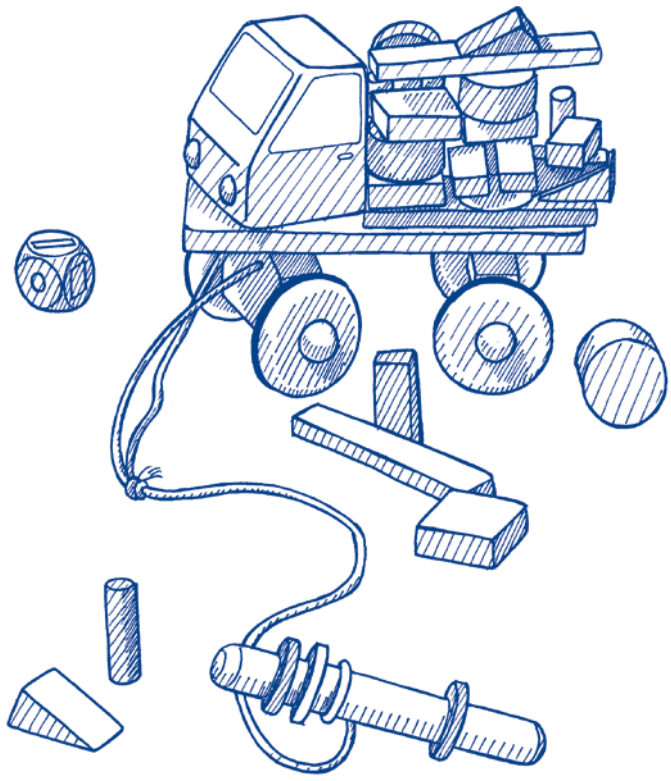
Бывает, что ты хочешь уложить груз в кузов, а он при этом падает. Было бы неправильно сразу пропускать ход. Поэтому ты имеешь право попробовать еще раз. Но в одном кону у тебя всего три попытки. Но если в то время, как ты укладываешь груз, он падает третий раз, то, к сожалению, ты выбываешь из этого кона.

К концу игры бывает, что не для всех выпавших на кубике символов остались необходимые типы груза. На полу больше нет ни одного квадрата или треугольника. Если ты выбросил на кубике символ груза, которого уже нет на полу, то ты, к сожалению, должен пропустить ход, и очередь переходит к следующему игроку.

Если тебе удастся положить в кузов последний груз, ты выиграешь.

Желаем вам хорошо провести время за игрой «Авторалли».





Art.-Nr.: 56.870